

Introduction

Le Groupement Vaudois des Jeunes Sapeurs-Pompiers (GVJSP) fête ses 20 ans en 2019. Une manifestation pour les JSP sera organisée le 24 août 2019 à la Vallée de Joux. Une autre manifestation pour les moniteurs sera organisée à une autre date.

Dans le cadre de cette manifestation, un concours pour les JSP sera organisé sur toute la journée. Le concours sera basé sur des jeux qui seront proposés par les sociétés membres du GVJSP. Chaque JSP passera sur chaque jeu avec son équipe tout au long de la journée. A la fin de la journée, les meilleures équipes se verront récompensées. Un prix récompensera en outre le meilleur jeu proposé.

Ce règlement concerne l'organisation de ce concours.

Les jeux

Chaque jeu est organisé par une société. Deux sociétés (au maximum) peuvent se regrouper pour organiser un jeu commun.

L'organisateur d'un jeu est responsable de

- La sécurité des JSP et de l'encadrement.
- Imaginer et créer le jeu
- Financer le jeu. Le jeu restera propriété de son concepteur.
- Définir les règles du jeu et la notation
- Effectuer le montage le vendredi et le démontage au plus tard le dimanche à midi
- Exploiter le jeu le samedi et fournir le personnel nécessaire au bon déroulement de celui-ci. Il peut s'agir de moniteurs, membres du SDIS, parents ou amis non pompier.
- Chaque société met en outre 2 personnes à disposition pour aider le comité du 20^{ème} (Service, montage, démontage, nettoyages, ...)

Conception du jeu

- Le jeu doit durer au maximum 15 minutes, débrief et repli/remise en état pour la prochaine équipe compris. L'explication des règles peut se faire en dehors de ces 15 minutes.
- Une trentaine d'équipes sont attendues.
- Les équipes seront composées de 10 à 15 JSP. Les âges et les sociétés sont mélangés.
- Le résultat de chaque équipe est un nombre unique (points, secondes, ...) qui permet un classement.
- Il n'est pas prévu de pauses durant la journée. Les repas seront inclus dans le tournoi. A chaque organisateur de jeu de prévoir suffisamment de personnel pour que chacun puisse souffler un peu.
- Les JSP seront équipés d'une parka, bottes, gants et casque. Si le jeu le nécessite, l'équipement adéquat devra être fourni par l'organisateur du jeu.

Organisation de la journée

- Il est prévu que les jeux commencent à 08h00 et durent toute la journée.
- Une nouvelle équipe arrivera sur un jeu toutes les 15 minutes.
- Le repas de midi sera inclus dans le planning. Chaque équipe disposera de 1h15 pour la pause de midi selon des horaires décalés.
- Les jeux continuant durant la pause de midi, un aménagement pour le repas de midi pour les organisateurs de jeux sera fait.
- Cet extrait de l'horaire pour un jeu permet de se rendre compte du rythme :

09:00			
09:05	Déplacement	Equipe 2 jeu précédent	Déplacement
09:10	Explications		
09:15	Equipe 1	Déplacement	Equipe 3 jeu précédent
09:20			
09:25	Debrief Remise en état	Explications	
09:30	Déplacement	Equipe 2	Déplacement
09:35			
09:40		Debrief Remise en état	Explications
09:45			
09:50	Equipe 1 jeu suivant	Déplacement	Equipe 3
09:55		Equipe 2 jeu suivant	Debrief Remise en état
10:00			

Composition des équipes

- Les JSP seront répartis dans des équipes de 10 à 15 JSP de tout âge.
- Le JSP plus âgé est le serre-file et est responsable d'amener son équipe au bon endroit au bon moment.

Calculs

- Les résultats seront transmis régulièrement au bureau des calculs.
- Un classement est effectué sur chaque jeu et les points suivants seront attribués

Rang	Nb de points
1 ^{er}	30
2 ^{ème}	25
3 ^{ème}	20
4 ^{ème} au 10 ^{ème}	15
11 ^{ème} au 20 ^{ème}	10
21 ^{ème} au dernier	5

- Le résultat final additionnera les points obtenus sur l'ensemble des jeux. La meilleure équipe est celle ayant obtenue le maximum de points.
- En cas d'égalité, l'équipe qui a la moyenne d'âge la plus jeune (basée uniquement sur l'année de naissance) sera mieux classée.
- S'il y a toujours égalité, un tirage au sort sera effectué.

Concours du meilleur jeu

- Chaque JSP pourra voter pour le meilleur jeu.
- Le comité du 20^{ème} donnera deux notes :
 - Organisation et bonne tenue du jeu
 - Originalité du jeu
- Une note pondérée permettra de récompenser le meilleur jeu.

Divers

Matériel

- Chaque société amènera deux radios
 - Une pour recevoir les tops horaires.
 - Une pour communiquer avec le comité du 20^{ème} en cas de problèmes.

Planning

- Décembre 18 : envoi au comité d'une description du jeu prévu
- Janvier 19 : validation par le comité du 20^{ème}.
- Avril-Mai 19 : test du jeu par le comité du 20^{ème}.
- Vendredi 23 août : montage du jeu
- Samedi 24 août : 20 ans
- Dimanche 25 août, 12h00 (au plus tard) : tous les jeux sont démontés.